

## SALİHLİ KODLAMA ATÖLYESİ



Salihli Kodlama Atölyesi Nisan 2016'da Salihli Türkbirliği Anadolu Lisesi'nde açılmıştır.

Projenin eğitim ayaklarından biri olan atölyelerde okullarda yapılan çalışmalar desteklenip, ileri aşamalara geçilecektir. Atölyemizde programlama, robotik çalışmaları, mobil uygulama alanlarında eğitimler verilecek ve öğrencilerin kendi programlarını yazmalarını sağlanacaktır.

Kodlamanisa Projesi'nde başarı gösteren, istekli ve yetenekli öğrenciler atölyemizdeki çalışmalara katılabilirler.

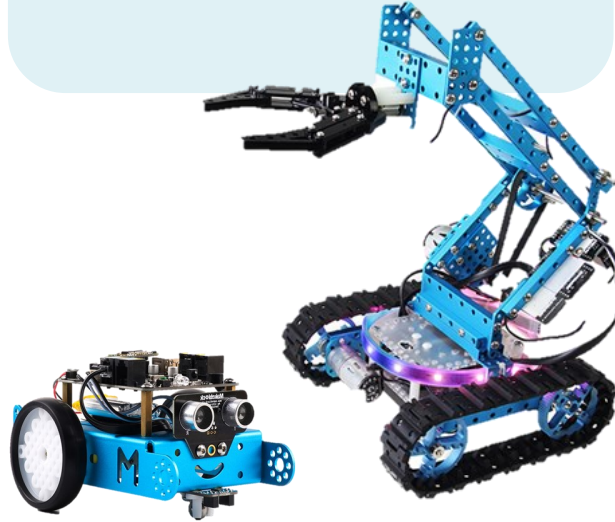
Sizde projenin bir parçası olmak, kendi programlarınızı yazmak, robotları kontrol etmek istiyorsanız Bilişim Teknolojileri öğretmeniniz aracılığıyla bizimle irtibata geçin.

**Unutmayın:**

*Gelecek Kodla Gelecek*

## AMACIMIZ

Öğrencilerimizi, bilgisayar kullanım becerileriyle donatıp tüketen değil üreten bireyler haline getirmek. Bu çerçevede; teknolojiyi yakından takip eden çocuklarımıza kodlamayı öğreterek, sadece bilişim uygulamaları kullanan değil, yeni uygulamalar üretebilen bir nesil yetiştirmektir.



# KODLAMANISA PROJESİ



[www.kodlamanisa.gov.tr](http://www.kodlamanisa.gov.tr)



[www.facebook.com/](https://www.facebook.com/)



[twitter.com/@kodlamanisa](https://twitter.com/@kodlamanisa)

00101101  
**Kodla (Ma) nisa**  
00101101  
gelecek kodla gelecek

2016, SALİHLİ

# Kodla(Ma)nisa Nedir?

KodlaManisa Projesi 2015-2016 eğitim yılında Manisa Valiliği tarafından başlatılmış, öngörülenden daha büyük başarıla imza atmış, giderek büyüyen ve yayılan bir eğitim projesidir.

Projenin amacı ortaokulların aktif katılımı ile öğrencilerin; analitik düşünme becerilerinin, sebep sonuç ilişkisi kurma ve takım halinde çalışma yeteneklerinin, İnovatif düşüncelerini arttırıp girişimcilik becerilerini gelişmesi ve kod okuryazarlığı bilincinin yayılması için, **bilşim teknolojileri ve yazılım dersinde ve kodlama atölyelerinde** kodlama eğitimi verilmesidir.

Araştırma sonuçlarında göre çocuklarımız 6 yaşında bilgisayar kullanmaya başlayıp zamanının çoğunu bilgisayar oyunu ile geçiren çocukların; bu zamanı kendi isteğiyle eğlenerek öğrenmeye ayırması, bilgisayar karşısında tüketici olmaktan çıkıp üretici konuma gelmesi, sadece belli bir kesme değil köyden kente tüm öğrencilerin bilgisayar programlama ile tanışması amacı ile hazırlanmış bir projedir.

## Hedef Kitlemiz

Manisa ilindeki Ortaokul 5, 6. Sınıf öğrencileri Bilşim Teknolojileri ve Yazılım dersinde , 7- ve 8. sınıf öğrencileri Seçmeli Bilşim Teknolojileri ve Yazılım Dersi nde kodlama eğitimi alacak ve kendi programlarını yazmaları için çalışmalar yürüteceklerdir. Öğrencilerimizden istekli ve yetenekli olanlar atölyelerde kodlama, robotik ve mobil uygulama geliştirme alanlarında çalışmalar yürüteceklerdir.



## Neden Kodlama?

Çocukların kod yazmayı öğrenmesi, düşünme yeteneklerinin güçlenmesini sağlar, çağımızın gerekliliği olan kod-okur yazarı olma kabiliyetine erişmiş olur.

**Kod Yazmayı Öğrenmenin Çocuklara Faydaları**

- Analitik düşünme becerileri kazandırır.
- Olay veya durumlar arasındaki ilişkileri görebilmesini sağlar.
- Yaratıcı düşünmesine yardımcı olur.
- Problem çözme yeteneğini artırır.
- Sistematik düşünmesini sağlar.
- Makinaların çalışma mantığını kavramasına yardımcı olur.